1. Bikin environment (tema bebas, sebisa mungkin berbeda tiap orang)
2. Minimal ada 5 jenis geometry
3. Minimal ada 3 jenis property material
4. Minimal ada 2 jenis light
5. Ada shadow
6. Minimal dua camera (bisa switch camera)
7. Ada raycast
8. Ada 3D model
9. Ada skybox